

Projekt strony www.

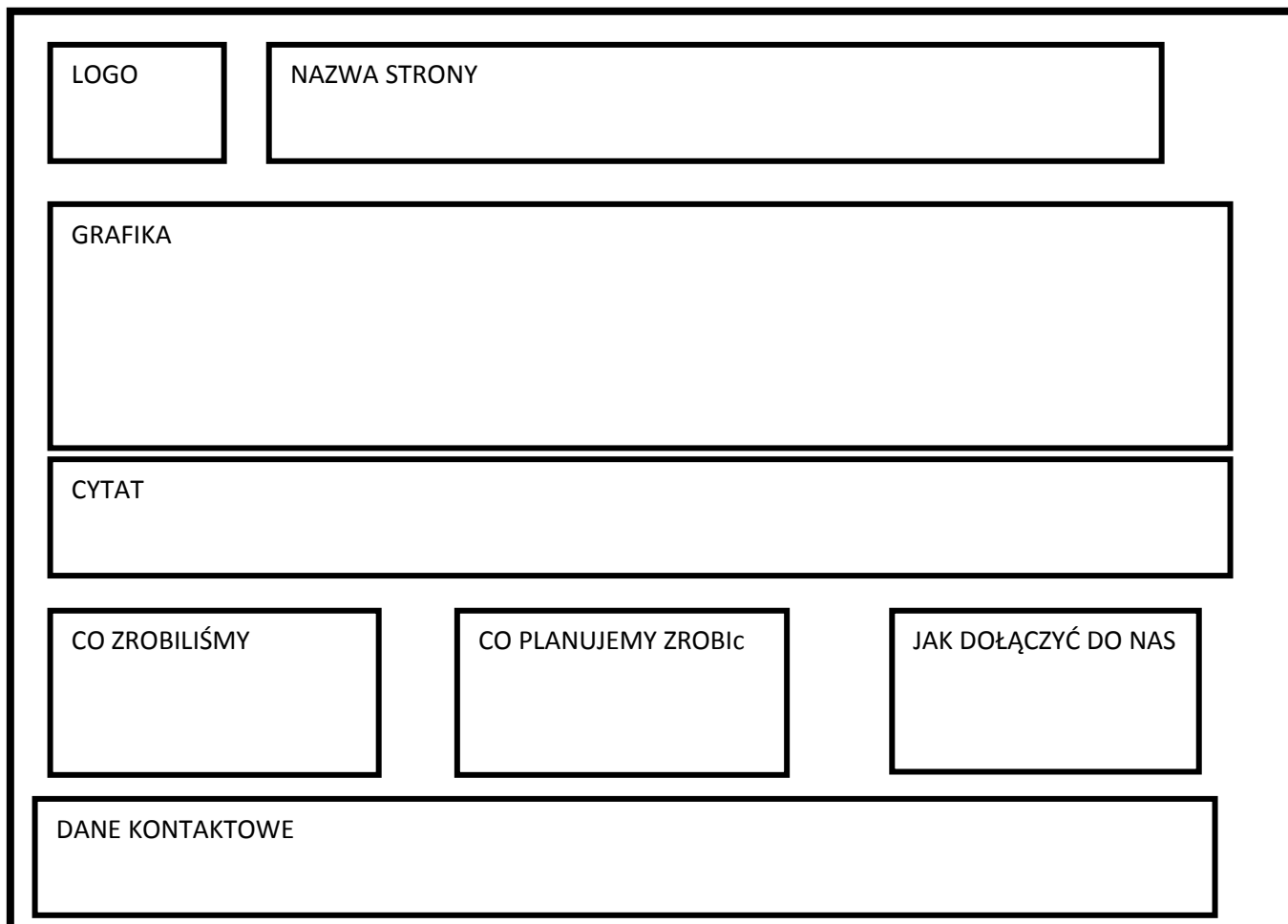
Ważne sprawy:

- planowanie
- realizacja zadań
- testowanie

Co brać pod uwagę:

- co i kumemu chce się przekazać
- jak zaprezentować treści
- jaki jest cel serwisu
- ergonomia
- learnmobility – możliwość nauczenia się – jak szybko można nauczyć się korzystać z witryny
- efficiency – efektywność – ile czasu potrzeba na wykonanie potrzebnych czynności
- memorability – zapamiętywalność – łatwość zapamiętywania zasad obsługi witryny
- errors – błędy – liczba błędów podczas obsługi witryny, poziom poprawności wykonania
- satisfaction – satysfakcja – poziom satysfakcji podczas korzystania z witryny
- dostosowanie do wielkości ekranu urządzenia (responsywna – dynamicznie dostosowuje wygląd do rozmiaru okna przeglądarki, adaptacyjna – kilka wariantów tej samej witryny dopasowanych do konkretnych urządzeń)
- testowanie – wygląd na różnych urządzeniach – emulator

Przykładowe układy STRONY SZKOLNEGO WOLONTARIATU na różne urządzenia według podręcznika:
na komputer i laptop:



NA TABLET:

LOGO

NAZWA STRONY

GRAFIKA

CYTAT

CO ZROBILIŚMY

CO PLANUJEMY ZROBIĆ

JAK DOŁĄCZYĆ DO NAS

DANE KONTAKTOWE

NA SMARTFON:

LOGO	NAZWA STRONY
GRAFIKA	
CYTAT	
CO ZROBILIŚMY	
CO PLANUJEMY ZROBIĆ	
JAK DOŁĄCZYĆ DO NAS	
DANE KONTAKTOWE	

ŚRODOWISKO PRACY:

- kod źródłowy w programie – notatnik, notepad++, itp.
- programy łączące kod źródłowy i ułatwione wstawianie i formatowanie elementów strony - ezhtml, nvu, pajączek ...
- programy typu WYSIWYG – web builder ...
- CMS – systemy do tworzenia i zarządzania witryną – Joomla, Wordpress, ...